|  |
| --- |
| ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  **«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  **НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ**  **УНИВЕРСИТЕТ»**  **(НИУ «БелГУ»**) |

Утверждаю:

Директор института инженерных и цифровых технологий

НИУ «БелГУ»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Жихарев А.Г.

**Положение**

**о проведении киберспортивного мероприятия по дисциплине Counter-Strike 2**

1. **Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения киберспортивного мероприятия по дисциплине Counter-Strike

(Counter-Strike 2) на базе (НИУ «БелГУ») (CyberFusion).

1.2. Мероприятие проводится с целью развития киберспорта среди студентов и сотрудников университета, а также популяризации здорового образа жизни и интеллектуального развития личности.

1.3. Мероприятие проводится в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, Уставом университета, настоящим Положением и календарным планом спортивных мероприятий университета на текущий учебный год.

**2. Организация и проведение Мероприятия**

2.1. Организаторами Мероприятия являются:

* руководство Института Инженерных и Цифровых технологий;
* студенческий совет Института Инженерных и Цифровых технологий.

2.2. Руководство проведением Мероприятия возлагается на оргкомитет, который образуется из представителей организаторов и утверждается приказом директора ИИиЦТ.

2.3. Мероприятие проводится в очной форме на базе компьютерных классов университета.

2.4. В Мероприятии могут принять участие студенты и сотрудники университета, а также приглашенные игроки из других образовательных организаций.

**3. Порядок проведения Мероприятия**

3.3. Мероприятие проводится в несколько этапов:

* отборочный этап (квалификация);
* финальные этап.

3.2. Регистрация проходит с 11.10.2024 по 15.10.2024

3.3. Для регистрации необходимо заполнить заявку на участие.

3.4 Все матчи (кроме финальных) проводятся в формате Best of 1 (до первой победы). Финальные игры проводятся в формате Best of 3 (до 2 побед).

3.5. Финальный этап проводится на базе компьютерных классов университета в формате single-elimination (выбывание после одного поражения). Команды играют до двух побед на карте, победитель определяется по лучшей сумме карт.

3.6. Игровой режим – Search & Destroy (S&D), карты – выбираются жребием перед началом матча, но не менее чем за 1 час до начала матча команды должны согласовать карты с организаторами.

3.7. Список карт: Mirage; Inferno; Overpass; Vertigo; Nuke; Anubis; Ancient.

**4. Условия участия в Мероприятии**

4.1. Для участия в Мероприятии команда должна состоять из 5 игроков, возраст которых не превышает 35 лет на момент проведения Мероприятия. В составе команды могут быть как студенты, так и сотрудники университета, а также приглашенные игроки.

4.2. Команды, состоящие из игроков, не прошедших регистрацию, не допускаются к участию в соревнованиях.

**5. Призовой фонд**

5.1. Призовой фонд формируется за счет спонсоров и возможных взносов участников.

5.2. Победители получают медали и ценные призы.

**6. Судейство**

6.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Положением и Техническими правилами Соревнований.

6.2. ГСК формирует организаторы соревнований.

6.3. В ГСК входит: Главный судья; Главный секретарь; Судья дисциплины.

6.4. Решения по спорным ситуациям выносит исключительно ГСК.

6.5. Жалобы, связанные с судейством и организацией матчей, подаются в письменной форме Главному судье Соревнований в течение 30 минут после окончания матча. Жалоба рассматривается ГСК Соревнований в течение суток после подачи заявления.

6.6. Жалобы, связанные с нарушениями принципов честной игры, подаются в письменной форме судье дисциплины в формате: 1) название вашей команды 2) название команды противников 3) ники подозреваемых людей 3) описание ситуации 4) тайм – коды с demo - записи

6.7. Вопросы, неурегулированные Техническими правилами и положением Соревнований, разрешаются ГСК Соревнований согласно правилам компьютерного спорта.

6.8. Судья дисциплины – Кокорев Артем Александрович;

Главный судья – Павлов Олег Валерьевич;

Главный секретарь – Петровский Вячеслав Дмитриевич.

**7. Нарушение и санкции**

7.1. Участники должны соблюдать спортивное поведение и правила честной игры.

7.2. Нарушители могут быть дисквалифицированы.

7.3. Игроки не должны проявлять оскорбительное и неуважительное поведение, грубо выражаться, заниматься рассылкой спама, мошенничать и вести любую другую деятельность, которая может быть расценена как неспортивное поведение. Нарушение этого правила может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений на усмотрении ГСК.

7.4. Игрокам запрещается демонстрировать оскорбительное и дискриминационное поведение. Игрок, ставший свидетелем подобного поведения, должен уведомить об этом судью.

7.6. За использование багов игры игрок может получить техническое поражение. Словесные обвинения рассматриваются.

7.7. Нечестной игрой считается использование скриптов или программ, которые дают возможность видеть через стены оппонентов, авто-наводка и т.д. За такое нарушение дисквалификация с Турнира.

7.8. Запрещено нецензурно выражаться, унижать, провоцировать и обманывать участников, а также судью во время Турнира любыми методами. За подобные нарушения команда может получить предупреждение либо техническое поражение.

7.9. Затягивание старта матча строго запрещено. Если одна из команд специально затягивает старт матча, она может получить техническое поражение.

7.10. Команда, отказавшаяся от переигровки, назначенной главным судьей, получает техническое поражение.

7.11. Запрещено неспортивное поведение (например, саботирование матчей, моральное давление на соперника). За данное нарушение игрок/команда может получить от предупреждения до технического поражения в Турнире.

7.12. Имя игрока (название команды) не должно содержать слова из ненормативной лексики, пропаганду расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.

7.13. Аватар игрока (аватар команды) не должен содержать изображения насилия, наготы или пропаганды расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.

**8. Заключительные положения**

8.1. Все спорные вопросы решает судейская комиссия.

8.2. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в положение.

**9. Контакты**

9.1. По всем вопросам можно обращаться к организаторам через email: studsovet.iedt@gmail.comили по телефону: +7(906)600-29-00 (Павлов Олег Валерьевич)**.**